**[**서식**3]**

# 캡스톤디자인 주제 제안서

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **제안자 이름** | **소속/직위** | **E-MAIL** | **휴대폰** |
| 조효준 | ㈜엔가든 이사 | [hjcho@ngardensoft.com](mailto:hjcho@ngardensoft.com) | 010-3309-4578 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학과명** | **게임소프트웨어학과** | **팀명** | **동글이의 꿈** |
| **주제명** | 이미지 생성 AI를 활용한 네트워크 게임 콘텐츠 개발 | | |

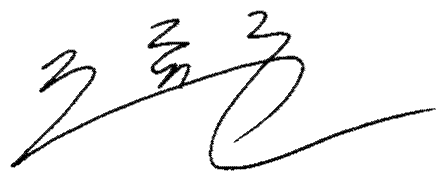
* 최근 이슈가 되고 있는 인공지능을 게임에 활용하여 창의적인 게임 개발
* 기존 이미지 분석 인공지능 알고리즘 및 모델을 활용 및 게임에 적용하고, 네트워크를 통해 멀티 게임이 가능한 게임 시스템 개발
* 게임의 기획적인 아이디어는 기업에서 제공하고 이를 기반으로 게임 엔진 개발, 네트워크 시스템 등을 참여 학생들이 개발하는 공동 프로젝트 추진

**제안 주제의 목표 및 주요 내용**

* 이미시 생성 AI를 활용할 수 있는 게임의 아이디어를 구체화하여 적용한 새로운 형태의 게임을 개 발해 신규 서비스 발굴
* 상용화 가능성을 확인하고 추후 프로젝트 구상
* 계명대학교 학생들의 프로젝트 경험을 제공하고 이를 통해 좋은 인력을 미리 확인하고 입사의 기 회 제공
* 계명대학교와의 협업을 통해 새로운 기술 및 프로젝트의 연구/개발의 기획 마련

**기대 효과**

제 안 자(멘 토) :

조효준

**(서명 또는 날인)**

**[**서식**3]** 멘토 또는 지역사회기관이 작성

# 개인정보의 수집·이용, 제공 동의서

(캡스톤디자인 교과목)

Ⅰ. 개인정보의 수집·이용 동의

개인정보의 수집·이용에 동의합니다. 예( V ) / 아니오( )

□ 개인정보의 수집·이용 동의를 거부할 수 있으며, 거부할 경우에는 캡스톤디자인 교과목에서 지원

하는 멘토 수당을 지급받을 수 없습니다.

□ 개인정보의 보유 및 이용 기간: LINC 3.0사업 기간 중 활용

□ 수집하려는 개인정보의 항목

- 성명, 소속, 직위, 연락처(핸드폰), 주소, 이메일, 주민등록번호, 계좌번호

* 개인정보의 수집·이용 목적
  + 캡스톤디자인 교과목 운영
  + 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보제공
  + 캡스톤디자인 멘토 수당 지원

Ⅱ. 개인정보의 제공 동의

개인정보의 제공에 동의합니다. 예( V ) / 아니오( )

□ 개인정보의 수집·이용 동의를 거부할 수 있으며, 거부할 경우에는 캡스톤디자인 교과목에서 지원

하는 멘토 수당을 지급받을 수 없습니다.

□ 개인정보를 제공 받는 자의 개인정보 보유 및 이용 기간: LINC 3.0사업 기간 중 활용

□ 제공하는 개인정보의 항목

- 성명, 소속, 직위, 연락처(핸드폰), 주소, 이메일, 주민등록번호, 계좌번호

* 개인정보를 제공받는자의 개인정보 이용 목적
  + 캡스톤디자인 교과목 운영
  + 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보제공
  + 캡스톤디자인 멘토 수당 지원

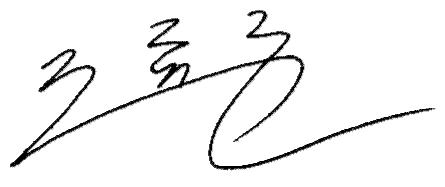
□ 개인정보를 제공받는자

- 계명대학교 산학인재원 및 캡스톤디자인 교과목 정보

2024년 3월 18일

동 의 자 :

조 효 준

- 2 -

**(서명 또는 날인)**

**[**서식**3]** 멘토 또는 지역사회기관이 작성

|  |
| --- |
| 멘토 주민등록증 사본(앞) |
|  |
| 멘토 개인 통장 사본 |
|  |

- 3 -

|  |
| --- |
| 멘토 재직증명서 |
|  |

- 4 -